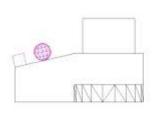
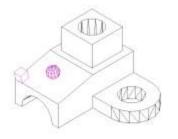
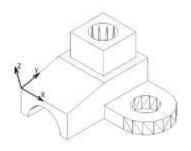
Тема: 3D-моделирование. Аппарат наблюдения. Пространство листа

Особенности задания:

- 1. В работе изучается аппарат наблюдения трехмерных моделей в ACAD
- 2. На готовой модели изучается работа с видами и разрезами 3D *твердотельных* моделей в пространстве листа







Вид спереди

ЮЗ Изометрия

ПСК для моделирования

Рекомендуемый алгоритм.

1.Создание рабочей среды

- Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.
- Задать интервал сетки = 10 и включить ее
- Зафиксировать объектные привязки: конточка, середина
- Включить режимы полярного и объектного отслеживания (с полярными углами)
- Показать все поле чертежа.

2.Создание модели.

- Вызвать из внешней библиотеки блок **D:** \ **HГиГ** \ **3D**
- Расчленить блок, чтобы стала доступна 3D модель (Редактировать/ Расчленить)
- Обязательно проверить свойства модели должно быть **3Dтело**, а НЕ вхождение блока и НЕ поверхность
- Разделить экран на 2 видовых окна: левый экран вид слева, правый экран ЮЗ изометрия (команда **Вид** / **Видовые экраны** / **Новые ВЭ**).
- Создать ПСК по трем точкам в соответствии с третьим рисунком (команда Сервис/ Новая ПСК/ 3 точки).
- Вставить твердотельный примитив Ящик со стороной 20 в точку 0,0,0.
- Вставить твердотельный примитив **Шар** радиусом 15 таким образом, чтобы он лежал на плоскости XY ровно в центре прямоугольной площадки. Это можно сделать, задав центр шара плоскостным координатным фильтром или осевыми.
- "Покрутить" тело с помощью различных типов орбиты (команда Вид/Орбита).
- Вернуть ЮЗ изометрию
- Отобразить модель на экране с изометрией в различных визуальных стилях

3.Оформление чертежа в пространстве листа

3.1. Подготовка к переходу в пространство листа

- Создать слои ШТАМП, ОСИ
- Сделать невидимыми вспомогательные слои (если они есть)

3.2. Создание в пространстве листа видов и разрезов твердотельных моделей

- Перейти на вкладку Лист1 (пространство листа)
- Удалить автоматически появившийся видовой экран
- Сформировать компоновочный лист размером 420х297 (Лента/Лист /Параметры страницы)

3.2.1. Формирование фронтального, горизонтального и аксонометрического видов

(Лента/Лист /Базовый/Из пространства модели)

Сообщения ПК	Действия	Пояснения
Положение базового вида или [Tun/Bыбрать/Hanpaвление/Скрытые линии/Macштаб/Buдимость] < Tun>:	указать положение базового вида (по	Изменив
	умолчанию	направление на сверху, т.к. здесь
	фронтального)	базовым видом является
		горизонтальный вид
Задайте параметр [выБрать/Направление/Скрытые линии/Масштаб/Видимость/Перенести/вЫход] <вЫход>:	<enter></enter>	на листе появился горизонтальный вид

Положение проекционного вида или [Отменить/выХод] <выХод>:	указать положение	на листе появился
	аксонометрического	аксонометрический
	вида	вид
Положение проекционного вида или [Отменить/выХод] <выХод>:	<enter></enter>	

Для окончательного оформления аксонометрического вида его необходимо перенести

3.2.2. Формирование фронтального вида с разрезом

с помощью полного сечения на основе горизонтального вида.

(Лента/Лист /Создать вид/Сечение/Полный)

Выберите родительский вид: - указать родительский вид (обнаружено 1) (горизонтальный вид)

Скрытые линии = Видимые линии, Масштаб = 1:1 (Из родительского элемента)

expositione stational Businesses stational, indeeding of 1.1 (115 postumestockoes offerment)		
Начальная точка:	указать точки секущей	
Следующая точка или [оТменить]:	плоскости	
Укажите конечную точку или [Отменить]:		
Укажите местоположение сечения или:	указать местоположение	(Вид спереди)
Задайте параметр [Скрытые	фронтального вида с	1
линии/Масштаб/Видимость/ПРоекция/Глубина/Аннотация/Штри	разрезом	
ховка/ПЕренести/вЫход] <вЫход>:	puspesom	

3.2.3. Формирование профильного вида с разрезом

с помощью полного сечения на основе горизонтального вида.

(Лента/Лист /Создать вид/Сечение/Полный)

Выберите родительский вид: - указать родительский вид (обнаружено 1) (горизонтальный вид)

Скрытые линии = Видимые линии, Масштаб = 1:1 (Из родительского элемента)

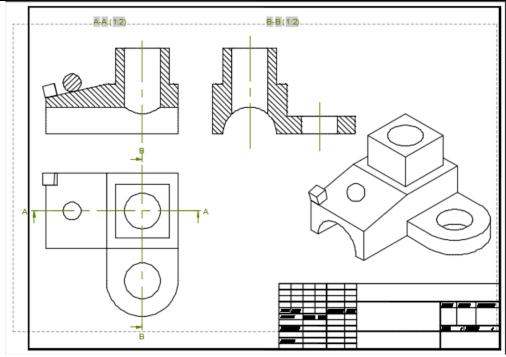
Начальная точка: Следующая точка или [оТменить]: Укажите конечную точку или [Отменить]:	указать точки секущей плоскости	
Укажите местоположение сечения или: Задайте параметр [Скрытые линии/Масштаб/Видимость/ПРоекция/Глубина/Аннотация/Штри ховка/ПЕренести/вЫход] <вЫход>:	указать местоположение профильного вида с разрезом	(Вид слева)

Для окончательного оформления профильного вида необходимо:

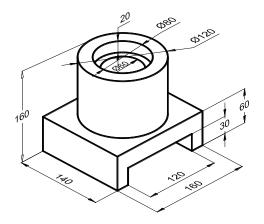
- Повернуть вид на 90град. (в свойствах)
- Перенести его на место

3.3.Окончательное оформление компоновочного листа

- Сделать невидимыми слои со скрытыми линиями
- При необходимости изменить масштабы видов
- В слое ОСИ провести оси.
- Произвести дополнительные построения (размеры, надписи) в слое аннотаций
- В слой ШТАМП в пространстве листа вставить рамку с основной надписью для формата А3
- Заполнить штамп (высота шрифта в соответствии с ГОСТ 2,5 или 3,5 для фамилии и 5 для названия чертежа)



Тема: 3D-моделирование. Твердотельное моделирование. "Выдавливание и вращение"



Рекомендуемый алгоритм.

1.Создание рабочей среды

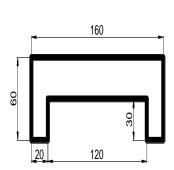
- Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.
- Задать интервал сетки = 20 и включить ее
- Задать интервал шаговой привязки = 10 и включить ее
- Зафиксировать объектные привязки: конточка, середина, центр
- Включить режимы полярного отслеживания и объектного отслеживания
- Показать все поле чертежа.
- Разделить экран на видовые окна и установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия.
- Создать слой с именем: МОДЕЛЬ (красного цвета)

103
нзометрия

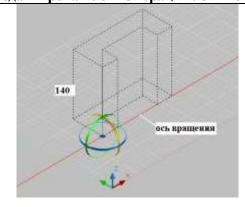
2.Создание модели

2.1. Формирование «основания»

- В слое **МОДЕЛЬ** начертить заготовку для основания. Система координат мировая. Чертим курсором на горизонтальной проекции (вид сверху), задавая точки по направлению (команда **ПЛИНИЯ**-последний отрезок с помощью опции **ЗАМКНУТЬ**)
- Выдавить контур основания на высоту 140 (команда Рисование/ Моделирование/ВЫДАВИТЬ)
- Повернуть основание вокруг оси на угол 90, (команда Редактировать/ 3D Операции / 3D Поворот)



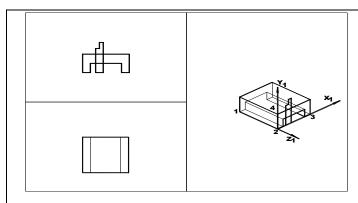
Контур "основания" для 'выдавливания'

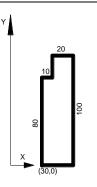


Поворот основания

2.2. Формирование цилиндра.

- Создать новую ПСК₁: начало координат т.2; новое положение оси ОХ т.3; новое положение оси ОҮ т.4 (команда Сервис/ Новая ПСК / 3 Точки)
- Система координат ПСК₁. Создать заготовку для вращения. Чертим на аксонометрической проекции, задав стартовую точку абсолютными координатами 30,0 (команда ПЛИНИЯ последний отрезок с помощью опции ЗАМКНУТЬ)





Повернутое основание

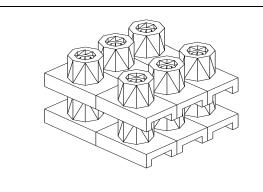
Заготовка для вращения

- Получить из заготовки твердотельную модель. Вращение производим вокруг оси ОУ (опция Y) (команда Рисование/ Моделирование/ ВРАЩАТЬ)
- Вернуться в мировую систему координат (команда **Сервис / Новая ПСК / МСК**)
- Перенести цилиндр на середину верхней плоскости основания, взяв в качестве базовой точки центр нижнего основания цилиндра, а конечную точку смещения задать одним из следующимх способов:
 - фильтрами .х , .у
 - с использованием режима объектного отслеживания
 - относительными координатами

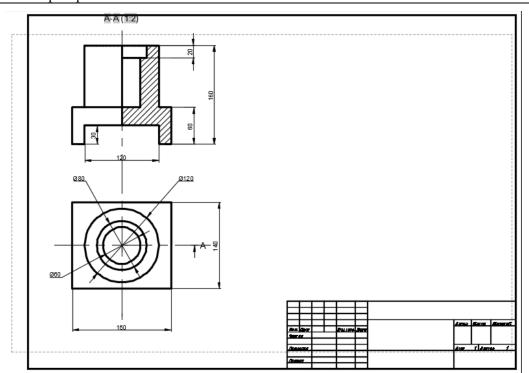
возможен поэтапный перенос по осям

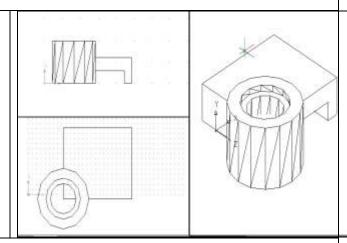
2.3. Трехмерное размножение

- Произвести трехмерное размножение получившегося объекта согласно рисунку, отключив фиксацию объектных привязок (команда Редактировать/3D операции /3D MACCИВ).
- Показать преподавателю
- Отменить размножение

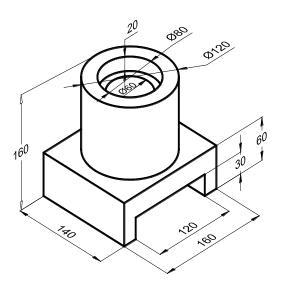


3. Оформление чертежа в пространстве листа





.



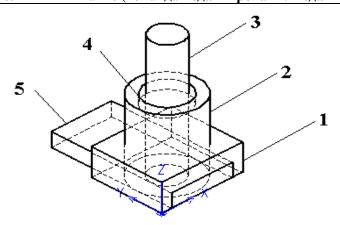
Рекомендуемый алгоритм.

1.Создание рабочей среды

- Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.
- Задать интервал сетки = 20 и включить ее
- Задать интервал шаговой привязки = 10 и включить ее
- Зафиксировать объектные привязки: конточка, середина, центр
- Включить режимы полярного отслеживания и объектного отслеживания
- Показать все поле чертежа.
- Разделить экран на видовые экраны и установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия.
- Создать слой МОДЕЛЬ (красного цвета)

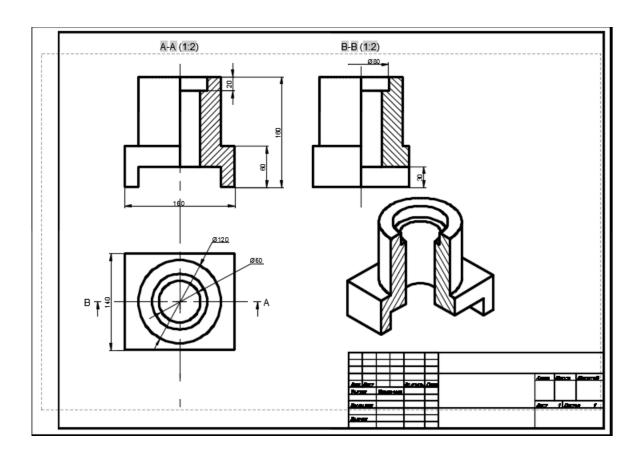
2.Создание модели

- Слой МОДЕЛЬ текущий. Система координат МСК.
- Создать параллелепипед тело 1 (команда Рисование/Моделирование/Ящик)
- Создать цилиндр тело 2: центр цилиндра в центре нижнего основания тела 1 (объектным отслеживанием или координатными фильтрами), диаметр цилиндра 120, высота 160.
- Создать цилиндр тело 3: центр цилиндра в центре нижнего основания тела 2, диаметр цилиндра 60.
- Создать цилиндр тело 4: центр цилиндра в центре верхнего основания тела 2, диаметр цилиндра 80, высота 20 (минус так как в противоположную сторону по направлению оси Z)
- Создать параллелепипед тело 5
- Выполнить вычитание (команда Редактировать / Редактирование тела / Вычитание)



3.Оформление чертежа в пространстве листа

- 3.1.Подготовка к переходу в пространство листа
- 3.2 Создание в компоновочном листе видов и разрезов
- 3.3.Окончательное оформление компоновочного листа

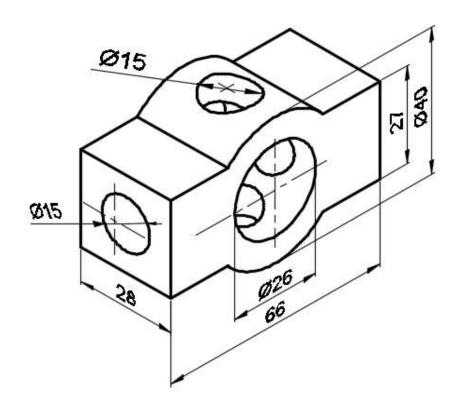


Результат работы в пространстве листа.

ПОДГОТОВКА К САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЕ. "З ВИДА" 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ. ТВЕРДОТЕЛЬНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ.

ЗАДАНИЕ:

Сформировать твердотельную геометрическую модель объекта, сформировать компоновку листа для распечатки с видами, разрезами и аксонометрией.



5.2 РЕКОМЕНДУЕМЫЙ АЛГОРИТМ

1.Создание рабочей среды	
2.Создание модели	
3.Оформление чертежа в пространстве листа	
3.1.Подготовка к переходу в пространство листа	
3.2.Создание компоновочного листа с ортогональными видами и разрезами	
3.4.Создание на листе профиля аксонометрии	

3.5.Окончательное оформление компоновочного листа

5.3 ФОРМИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ В ПРОСТРАНСТВЕ МОДЕЛИ.

Создание рабочей среды.

Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.

Задать интервал сетки = 10 и включить ее

Показать все поле чертежа.

Зафиксировать объектные привязки: конточка, середина, центр

Включить режимы полярного отслеживания и объектного отслеживания Назначить количество линий контура криволинейных поверхностей =12 (команда **ISOLINES**)

Создать слой МОДЕЛЬ (красного цвета)

Разделить экран на видовые окна и установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия:

Спереди

Сверху

Ю3

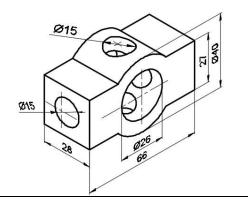
Создание нескольких видовых экранов в пространстве модели.

Деление текущего видового экрана на три части:
 выбрать на ленте вкладку "Вид" ➤ панель "Видовые экраны модели" ➤ раскрывающийся список "Конфигурация видового экрана" ➤ "Три ВЭ: справа".

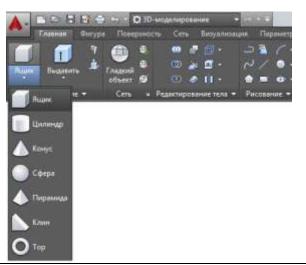
 Установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия.

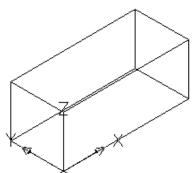
Задание:

Сформировать твердотельную геометрическую модель объекта, сформировать компоновку листа для распечатки с видами, разрезами и аксонометрией.

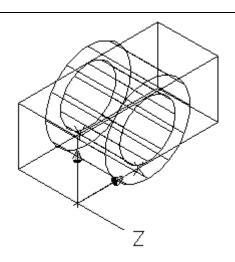


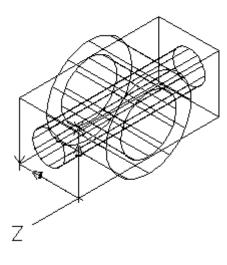
- -Слой МОДЕЛЬ текущий.
- -Система координат МСК
- -Создать параллелепипед (Лента/Главная/Моделирование/ Ящик)

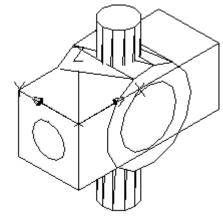




- -Система координат ПСК
- -Создать 4 цилиндра (Лента/Главная/Моделирование/ Цилиндр)





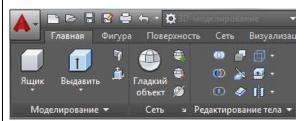


Выполнить вычитание.

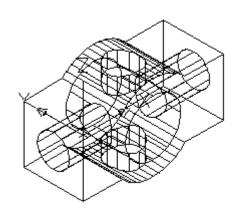
(Лента/Главная/Редактирование

тела/Вычитание





При вычитании AutoCAD вначале предлагает выбрать твердотельные объекты, из которых необходимо вычесть другие объекты.



Подготовка к переходу в пространство листа.

- -Создать слой ШТАМП для размещения в нем рамки с основной надписью.
- -Создать слой ОСИ для размещения в нем осей.
- -Сделать невидимыми вспомогательные слои (если они есть).
- -Отключить сетку.
- -Включить отображение линий с весами (толщиной)

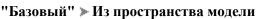
СОЗДАНИЕ КОМПОНОВОЧНОГО ЛИСТА С ОРТОГОНАЛЬНЫМИ ВИДАМИ И РАЗРЕЗАМИ.

Переход в пространство листа. Перейти в компоновочный лист 1 щелчком по соответствующей вкладке «Лист1» (пространство листа). Выделить и удалить автоматически появившийся видовой экран 2 Сформировать компоновочный лист размером 420х297. Создать и сделать текущим слой Штамп для вставки и заполнения основной надписи. Вызвать из внешней библиотеки блок с рамкой и штампом соответствующей форматки.

Формирование горизонтального, фронтального, профильного и аксонометрического видов и необходимых разрезов.

Лента/Лист/Базовый/Из пространства модели

- Щелкните на ленте вкладку "Лист" ➤ панель "Создать вид" ➤ раскрывающееся меню



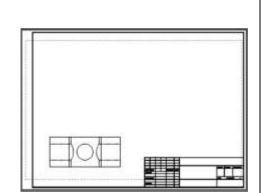


Будет выделено все пространство модели, и возле курсора отобразится предварительный просмотр базового вида (по умолчанию фронтального – ВИД СЕРЕДИ).

- На панели "Ориентация" контекстной вкладки ленты "Создание вида чертежа" выберите ориентацию базового вида "Сверху".

На панели "**Представление модели**" задайте масштаб.

- Щелкните мышью в области рисования, чтобы указать местоположение для размещения базового вида, и нажмите клавишу <Enter>. Возле курсора отобразится образец проекционного вида. Нажмите еще раз клавишу <Enter> для завершения создания вида сверху.

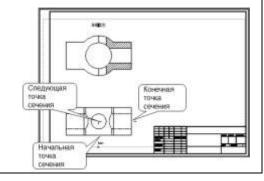


Формирование фронтального вида (ВИД СПЕРЕДИ) с разрезом с помощью половинного сечения на основе горизонтального вида (вида сверху).

2

Лента/Лист/Создать вид/ Сечение/Половинный

- -Выберите вкладку "Лист" » панель "Создать вид" » "Сечение" » "Половинный".
- Выберите горизонтальный вид, который требуется использовать в качестве родительского.
- Щелкните в области чертежа, чтобы указать



начальную точку линии сечения.

- Щелкните в области чертежа, чтобы указать конечную точку первого сегмента (следующая точка) линии сечения.
- Щелкните в области чертежа для указания конечной точки линии сечения.

(Используйте объектные привязки, привязки объектов, "орто"- и полярное отслеживание, чтобы указать местоположение линии сечения.)

- Переместите образец в нужное положение и щелкните мышью, чтобы разместить вид.
- Перейдите на вкладку "Создание сечения" ➤ Панель "Создать" ➤ "ОК" или нажмите клавишу <Enter> для завершения создания главного вида с разрезом.

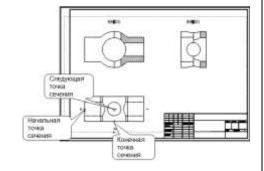
3 Формирование профильного вида (ВИД СЛЕВА) с разрезом с помощью половинного сечения на основе горизонтального вида (вида сверху).

Лента/Лист/Создать вид/ Сечение/Половинный

- Выберите вкладку "Лист" » панель "Создать вид" » "Сечение" » "Половинный".
- Выберите горизонтальный вид, который требуется использовать в качестве родительского.
- Щелкните в области чертежа, чтобы указать начальную точку линии сечения.
- Щелкните в области чертежа, чтобы указать конечную точку первого сегмента (следующая точка) линии сечения.
- Щелкните в области чертежа для указания конечной точки линии сечения.

(Используйте объектные привязки, привязки объектов, "орто"- и полярное отслеживание, чтобы указать местоположение линии сечения.)

- Переместите образец в нужное положение и щелкните мышью, чтобы разместить вид.
- Перейдите на вкладку "Создание сечения" >



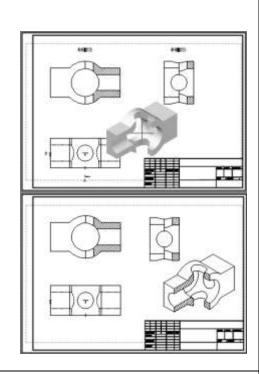
Панель "Создать" ➤ "ОК" или нажмите клавишу <Enter> для завершения создания главного вида с разрезом.

- Для окончательного оформления профильного вида необходимо :
- -повернуть вид на 90 градусов;
- -переместить вид с помощью отслеживания на место.

4 Формирование аксонометрического вида с помощью проекционного на основе профильного вида.

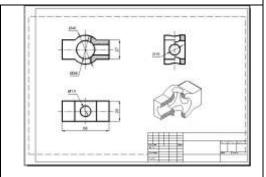
Лента/Лист/Создать вид/ Проекционный

- Щелкните вкладку "Лист" ➤ панель "Создать вид" ➤ Проекционный.
- Щелкните на профильный вид чертежа, который требуется использовать в качестве родительского вида. Возле курсора отобразится образец одного из проекционных видов.
- Переместите образец в нужное положение и щелкните мышью, чтобы разместить вид.
- Нажмите клавишу <Enter>.
- Для окончательного оформления аксонометрического вида необходимо переместить вид и изменить углы наклона штриховки.



Окончательное оформление компоновочного листа (пространство листа)

- -Сделать невидимыми слои со скрытыми линиями.
- -При необходимости изменить масштабы.
- -Произвести дополнительные построения (оси, размеры, надписи) в соответствующих слоях.
- -Заполнить основную надпись (высота шрифта в соответствии с ГОСТ 2,5 или 3,5 для фамилии и 5 для названия чертежа).



Тема: 3D-моделирование. Твердотельное моделирование.

Подготовка к контрольной работе 1

Задание:

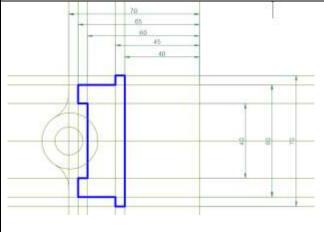
- 1. Сформировать твердотельную геометрическую модель объекта
- 2. Оформить компоновочный лист

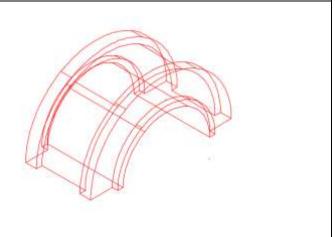
Рекомендуемый алгоритм

1.Создание рабочей среды

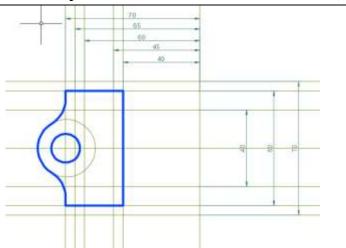
2.Создание модели.

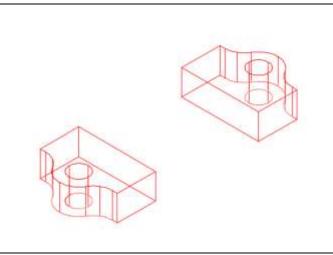
2.1. Построение заготовки для вращения, получение тела вращением .





2.2. Построение заготовки для вылавливания, получение тела выдавливанием.





2.3. Построение центрального цилиндра и вычитанием тел.

3.Оформление чертежа

3.1. Подготовка к переходу в пространство листа

- Создать слои ШТАМП, ОСИ
- Сделать невидимыми вспомогательные слои (если они есть)

3.2. Создание в компоновочном листе видов

- Перейти на вкладку Лист1 (пространство листа)
- Удалить автоматически появившийся видовой экран
 Сформировать компоновочный лист размером 420х297 (Лента/Лист /Параметры страницы)

3.2.1. Формирование ГОРИЗОНТАЛЬНОГО ВИДА

(Лента/Лист /Базовый/Из пространства модели)

3.2.2. Формирование фронтального вида с разрезом

с помощью половинного сечения на основе горизонтального вида.

(Лента/Лист/Создать вид/Сечение/Половинный) (А-А)

Выберите родительский вид: - указать родительский вид (обнаружено 1) (горизонтальный вид)

Скрытые линии = Видимые линии, Масштаб = 1:1 (Из родительского элемента)

3.2.3. Формирование профильного вида с разрезом

с помощью половинного сечения на основе горизонтального вида.

(Лента/Лист /Создать вид/Сечение/Половинный) (В-В)

Выберите родительский вид: - указать родительский вид (обнаружено 1) (горизонтальный вид)

Скрытые линии = Видимые линии, Масштаб = 1:1 (Из родительского элемента)

Для окончательного оформления профильного вида необходимо:

- Повернуть вид на 90град. (в свойствах или командой)
- Перенести его на место

3.2.4. Формирование аксонометрического вида с разрезом 1/4

(Лента/Лист /Создать вид/Проекционный)

Выберите родительский вид: - указать родительский вид (обнаружено 1) (профильный вид)

3.3.Окончательное оформление компоновочного листа

- В слое ОСИ провести оси (тип линий осевая2)
- Сделать невидимыми слои со скрытыми линиями
- Отредактировать при необходимости образец штриховки, цвета слоев, изменить масштабы видов (изменяя масштаб базового вида)
- Произвести дополнительные построения оси, (размеры, надписи) в слое аннотаций
- В слой ШТАМП в пространстве листа вставить рамку с основной надписью для формата А3
- Заполнить штамп (высота шрифта в соответствии с ГОСТ 2,5 или 3,5 для фамилии и 5 для названия чертежа)

